

Bildschirmlesegerät – Führerschein Veo Reinecker

Eva-Maria Haßenpflug

LVR-Karl-Tietenberg-Schule, Förderschwerpunkt Sehen, Düsseldorf

Eva-Maria Hassenpflug hat einen Führerschein für das **Bildschirmlesegerät Veo** von **Reinecker** entwickelt.

Dabei gibt es die vier Hauptbereiche „Grundeinstellungen“, „Lesen“, „Schreiben/ Zeichnen/ Malen“ und „Tafelkamera“, die jeweils nochmal in Feinziele untergliedert sind.

Nicht jedes Ziel, das vorne in der Übersicht aufgeführt ist, wird durch den Führerschein mit gesonderten Übungen gefördert. Beispielsweise werden die Aspekte „Orientierung auf der Seite“ und „Bilder systematisch scannen“ unterrichtsimmanent gefördert und beobachtet. Im Anschluss kann in der rechten Spalte der Übersicht der Erfolg mit einem Stempel vermerkt werden.

Die Ziele, die nicht unterrichtsimmanent gefördert werden können, sind so konzipiert, dass sie in Einzelförderungseinheiten mit dem jeweiligen Schüler bzw. der Schülerin bearbeitet werden können.

Das Material lässt sich selbstverständlich individuell erweitern!

Mein Bildschirmlesegerät – Führerschein



Abbildung: Reinecker „Veo“ [Produktbroschüre](#); Stand 10.3.2023

Übersicht

Grundeinstellungen		
Ein- und Ausschalten	S.	
Vergrößerung einstellen	S.	
Scharf stellen	S.	
Helligkeit einstellen	S.	
Kontrast einstellen	S.	
Farben einstellen	S.	
Kreuztisch lösen und feststellen	S.	
Gute Körperposition einnehmen	S.	
Bequeme Sehdistanz einnehmen	S.	
Lesen		
Orientierung auf der Seite	S.	
Linien, Reihen und Spalten scannen	S.	
Bilder systematisch scannen	S.	
Lesen (Geschwindigkeit)	S.	
Andere Tätigkeit durchführen	S.	

Schreiben / Zeichnen / Malen		
Stift auf dem Monitor finden	S.	
Auf den Monitor schauen	S.	
Zeichnen, Malen (Formen, Bilder)	S.	
Schreiben (Buchstaben, Zahlen)	S.	
Auf liniertem Papier schreiben	S.	
Lückentexte / Formulare	S.	
Markieren und Unterstreichen	S.	
Tafelkamera		
Zweck und Funktionen	S.	
Möglichkeiten und Grenzen	S.	
Bildquelle auswählen	S.	
Vergrößerung einstellen	S.	
Auto-Helligkeit (Blendung)	S.	
Auto-Fokus (scharf stellen)	S.	
Farben einstellen	S.	
Bildschirm teilen	S.	
Eigenständiges Benutzen	S.	

Feste Objekte finden (Auszoomen)	S.	
Feste Objekte finden (Scannen)	S.	
Bewegende Objekte verfolgen	S.	
Orientierung (Raum und Tafel)	S.	
Positionen festlegen	S.	

Grundeinstellungen – Bildschirmlesegerät „VEO“

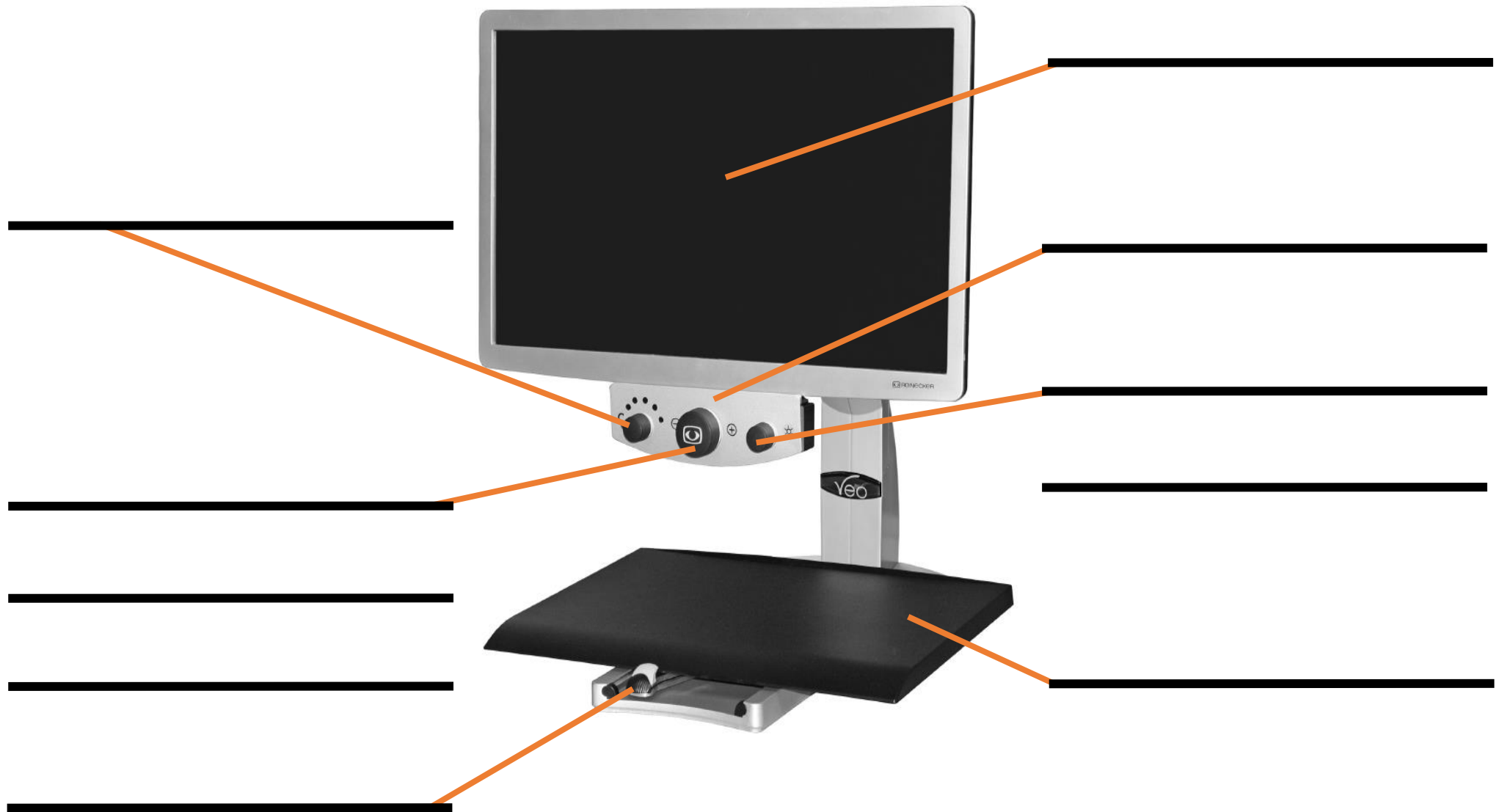
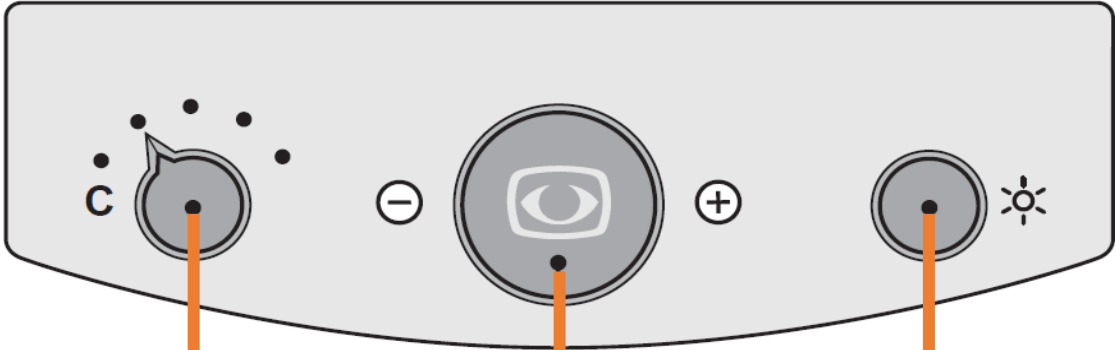
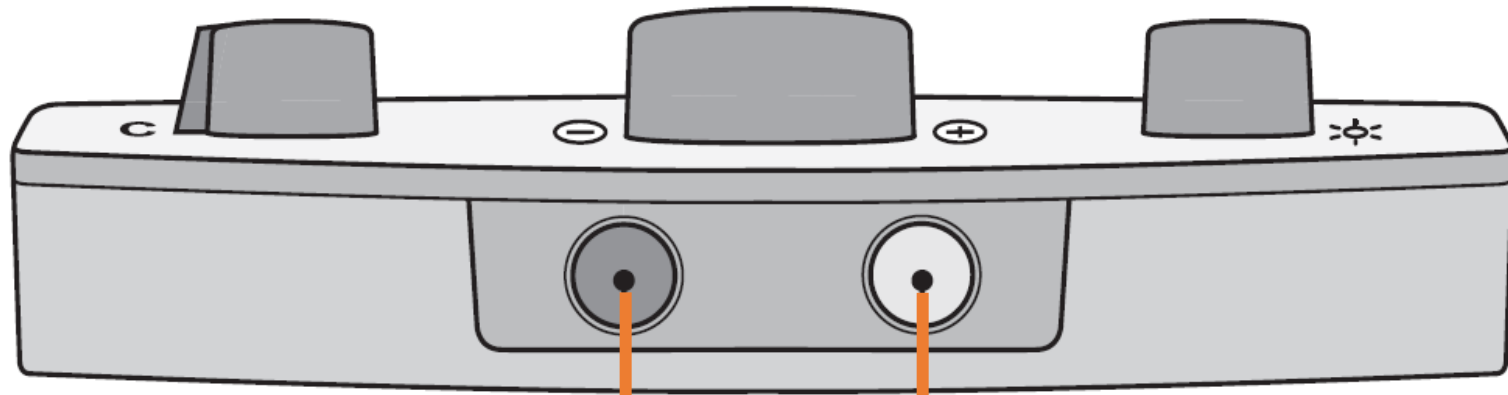


Abbildung: Reinecker „Veo“ [Anleitung](#); Stand 10.3.2023

Grundeinstellungen – Bedienung



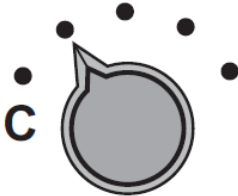
Die Unterseite der Bedienung



Tasten zusammen drücken:

Tasten einzeln drücken:

Grundeinstellungen – Bedienung



1. Ein- und Ausschalten:



Automatisches Ausschalten:



Grundeinstellungen – Bedienung

2. Zoom:

3. Scharf stellen:



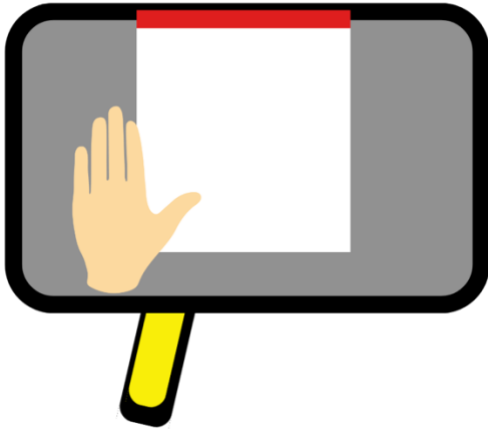
1. Kontrast und Helligkeit:

2. Zeilenlineal und Zeilenabdeckung:

Kreuztisch

Regeln:

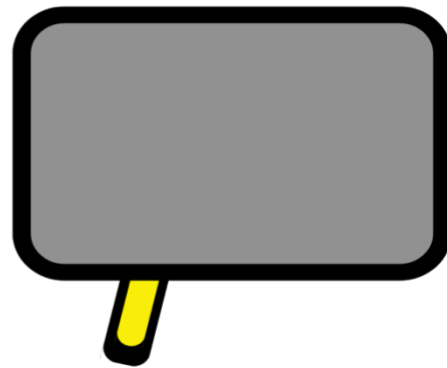
1.



2.



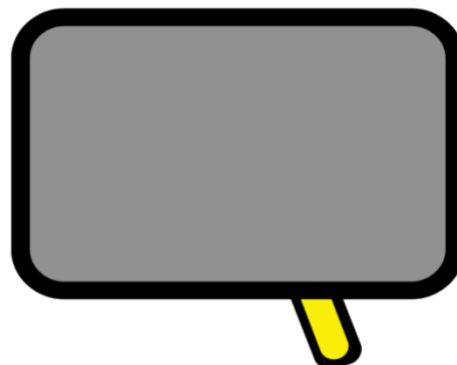
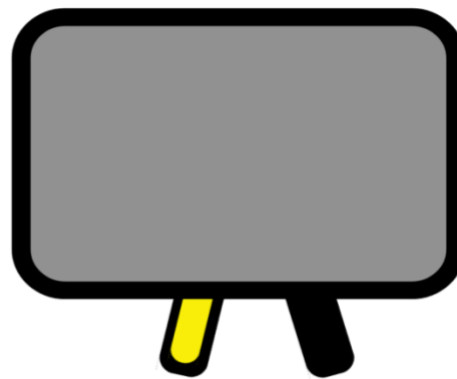
lesen



3.

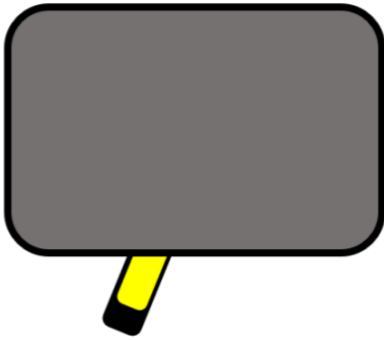


schreiben,
radieren

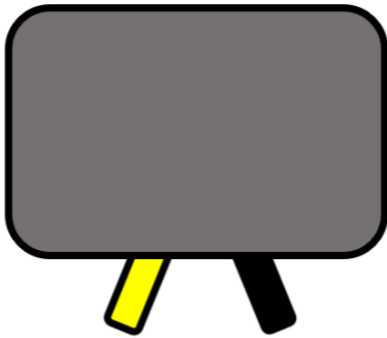


Kreuztisch

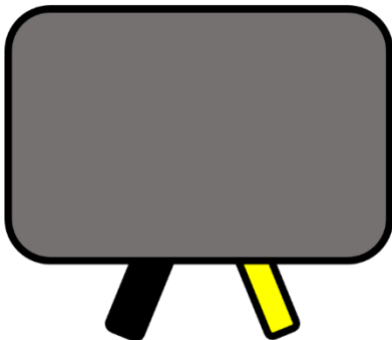
Bedeutung:



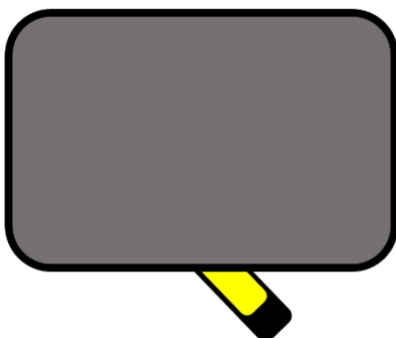
Rechts und links
ist frei beweglich



Hinten und vorne
ist frei beweglich

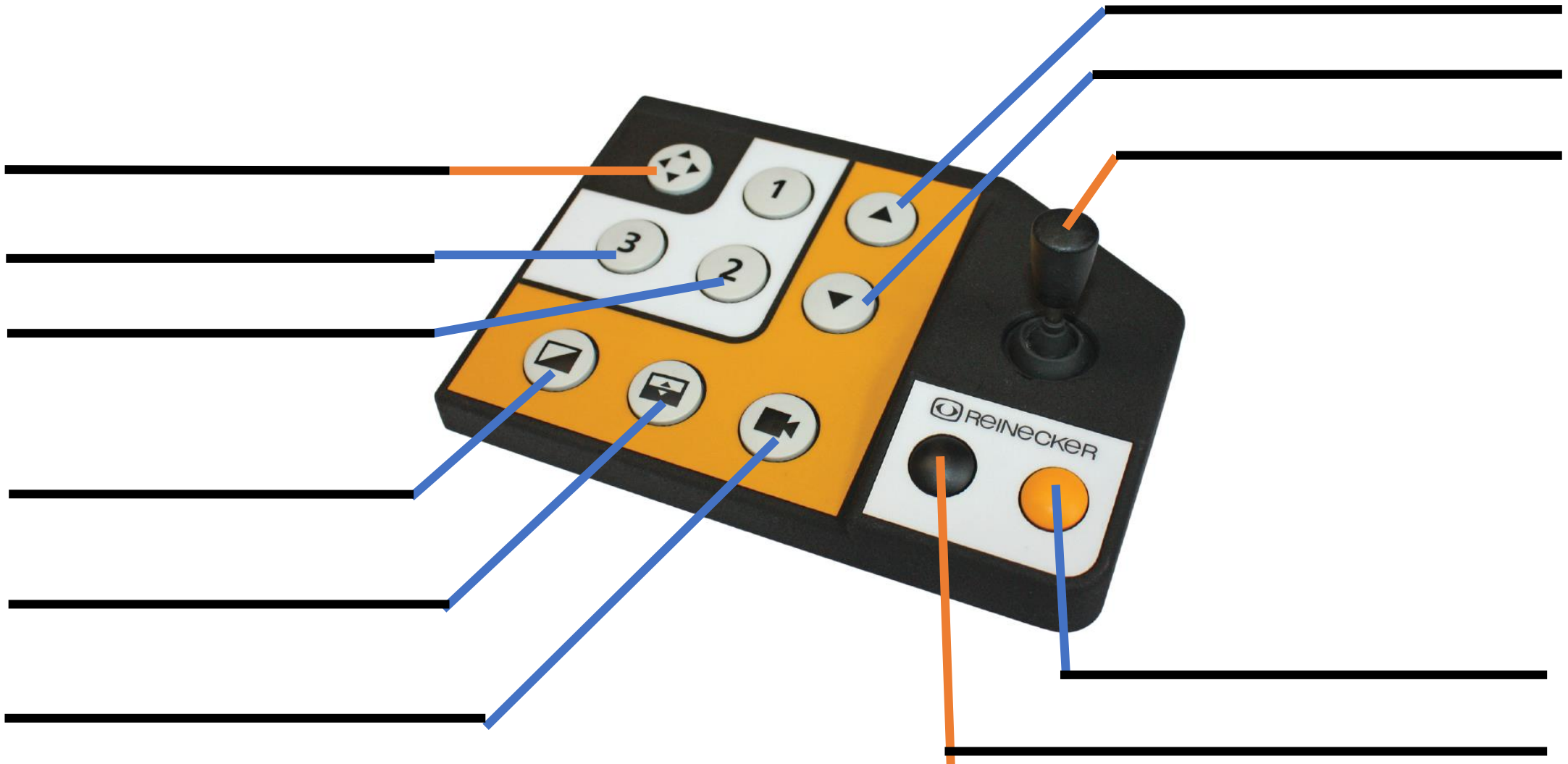


Alle Richtungen
sind gebremst





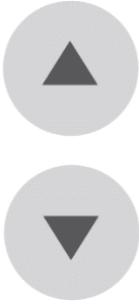

Alle Richtungen
sind frei beweglich

Grundeinstellungen - Joystick für die Raumkamera



Joystick – Bildschirm teilen

1.		
2.		
3.		
4.		

1.		Bildteilung einstellen
2.		Bildteilung oben - unten oder links - rechts
3.		Grenze verschieben
4.		Bildteilung ausstellen

Positionen festlegen - mit dem Joystick

	Taste lange drücken	Position speichern
	Taste kurz drücken	Position abrufen

Ich habe Positionen für diese Orte gespeichert:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

Objekte finden und die passende Vergrößerung einstellen (**Auszoomen**)

Aufgabe:

Nutze deine Tafelkamera und knacke die Codes an der Tafel.

Code 1: _____

Code 2: _____

Woran erkenne ich, dass ich die richtige Größe für mich
gefunden habe? _____

Objekte an der Tafel finden – **Scannen**

Aufgabe:

Nutze deine Tafelkamera und knacke die Codes an der Tafel.



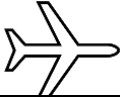





















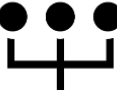




Code 1:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Code 2:


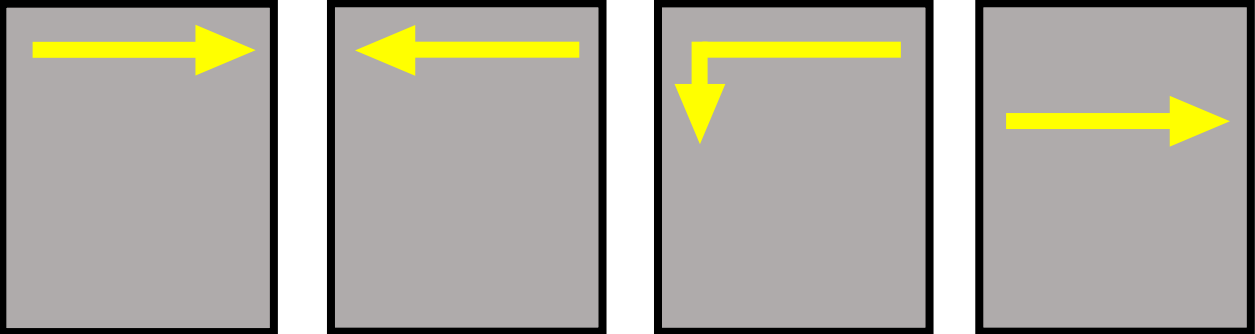
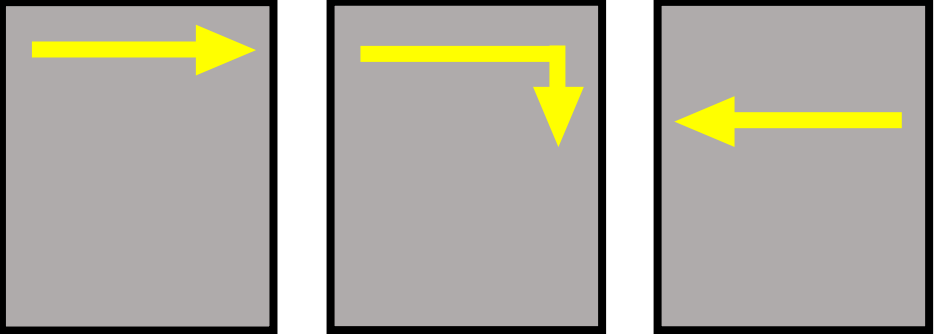
1 2 3 4 5 6 7 8 9

Code-System für Code 2

A = 	P = 
B = 	Q = 
C = 	R = 
D = 	S = 
E = 	T = 
F = 	U = 
G = 	V = 
H = 	W = 
I = 	X = 
J = 	Y = 
K = 	Z = 
L = 	Ä = 
M = 	Ö = 
N = 	Ü = 
O = 	



Scan-Techniken

	Techniken
	<p>1.</p> 
	<p>2.</p> 

Einsatz der Tafelkamera

Diese Funktionen klappen super:



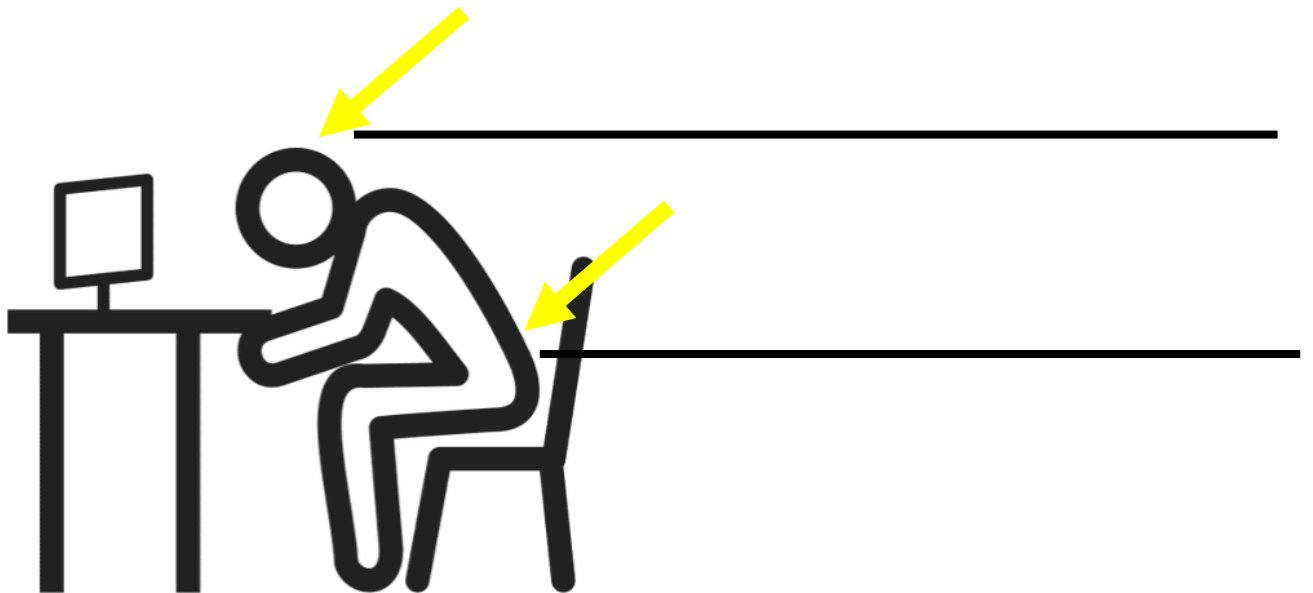
Das würde ich mir wünschen / Diese Funktionen klappen nicht so gut:



Körperposition und Sehdistanz

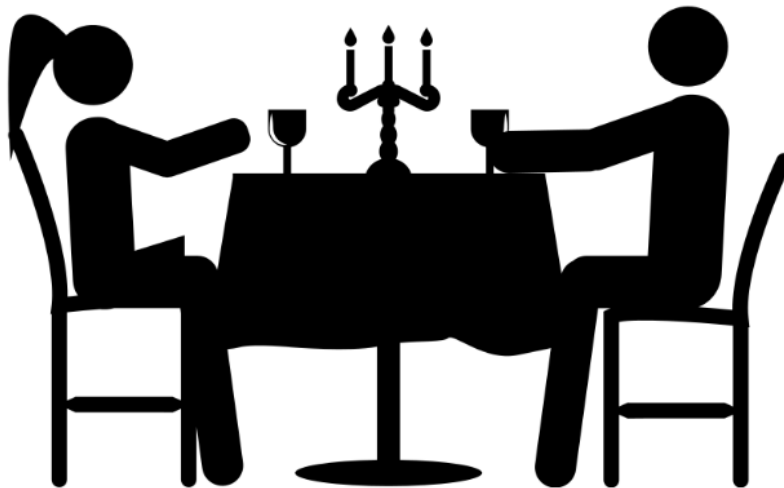
Eine gute Körperposition und Sehdistanz vor dem Bildschirmlesegerät sind wichtig, damit du gesund bleibst.

Wenn du dich in deinem Stuhl hängen lässt, kannst du folgende Probleme bekommen:



Wie klappt das besser?

Wie auch vor dem Computer, kannst du dir beim Bildschirmlesegerät vorstellen, dass du in einem **Restaurant** sitzt.



1. Du

sitzt **aufrecht**.

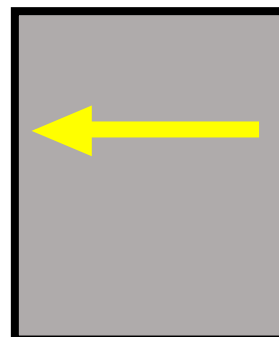
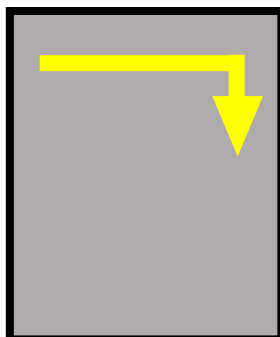
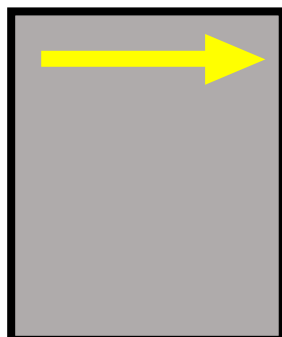
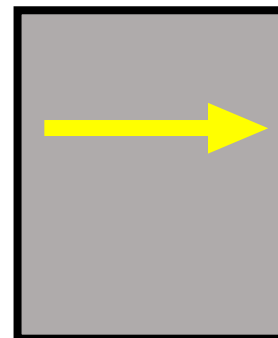
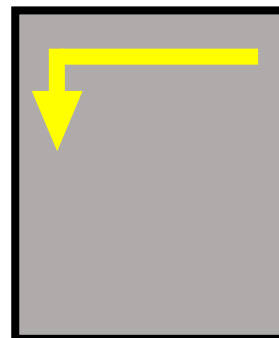
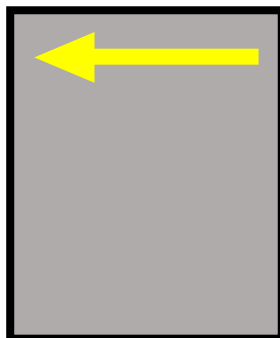
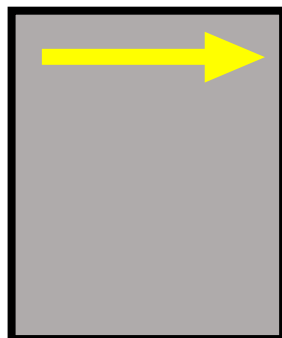
2. Dein **Blick geht geradeaus**. Stelle dir dabei vor, dass dir jemand gegenüber sitzt hinter dem Bildschirmlesegerät
3. Du „klebst“ nicht mit dem Gesicht vor dem Bildschirm, sondern hast **etwas Abstand zum Bildschirm**

Quizfrage: Was musst du tun, wenn du mit dem Gesicht zu nah am Bildschirm bist, da die Schrift sehr klein ist?

Lesen unter dem Bildschirmlesegerät



Aufgabe: Kreuze die richtige Technik an!



Objekte im Raum finden - Scannen

Aufgabe:

Nutze deine Tafelkamera und knacke den Code im Klassenraum.

Code:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Objekte im Raum finden - Scannen

Hast du das richtige Lösungswort herausgefunden?

Code: S o n n e n s t r a h l e n
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14